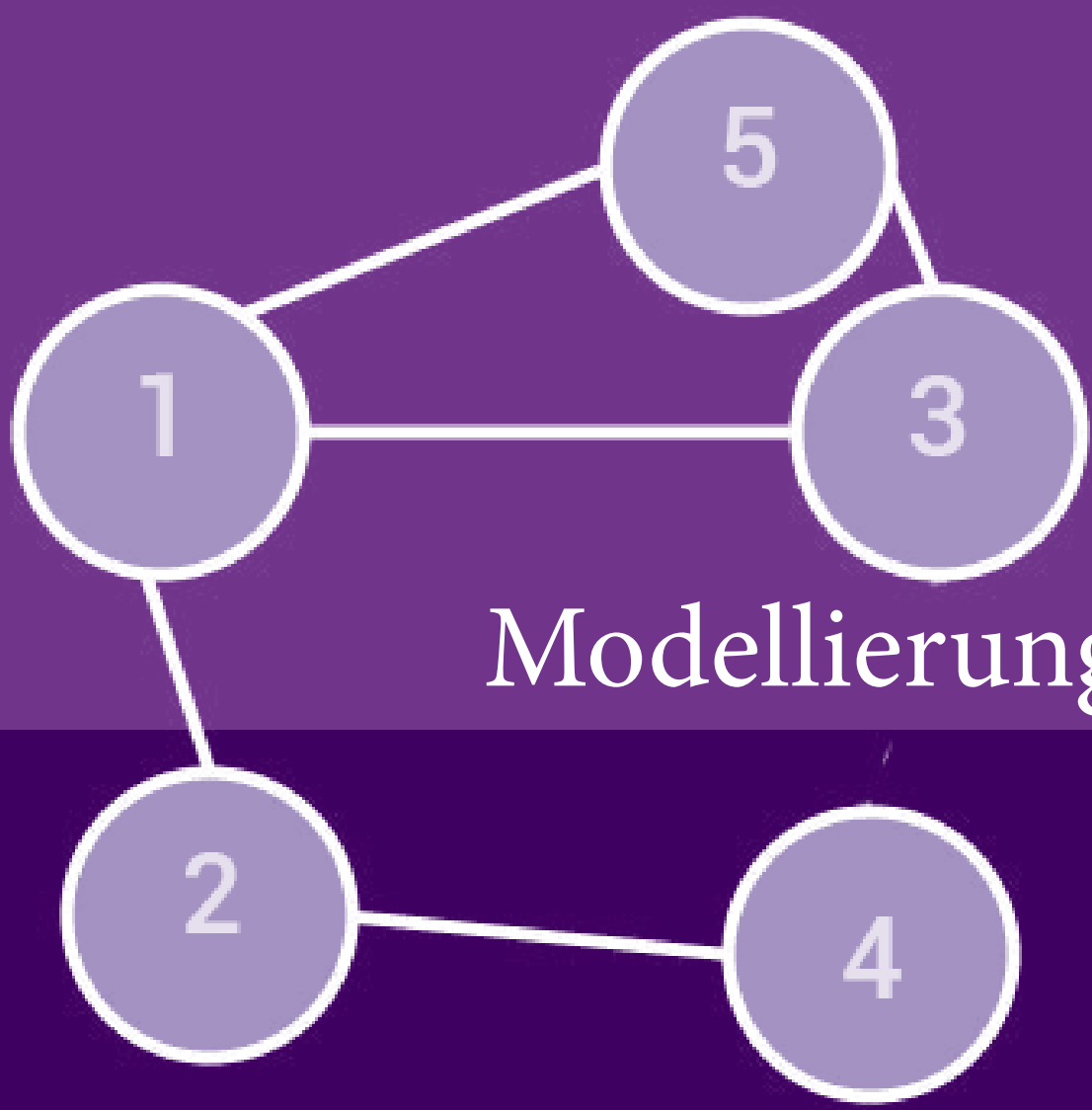


Medieninformatik -Verbundmaster -

Schwerpunktmodul 1

Softwaretechnologie für Fortgeschrittene

Modellierung und Lösung von Softwareproblemen auf allgemeinen Modellen der Graphentheorie



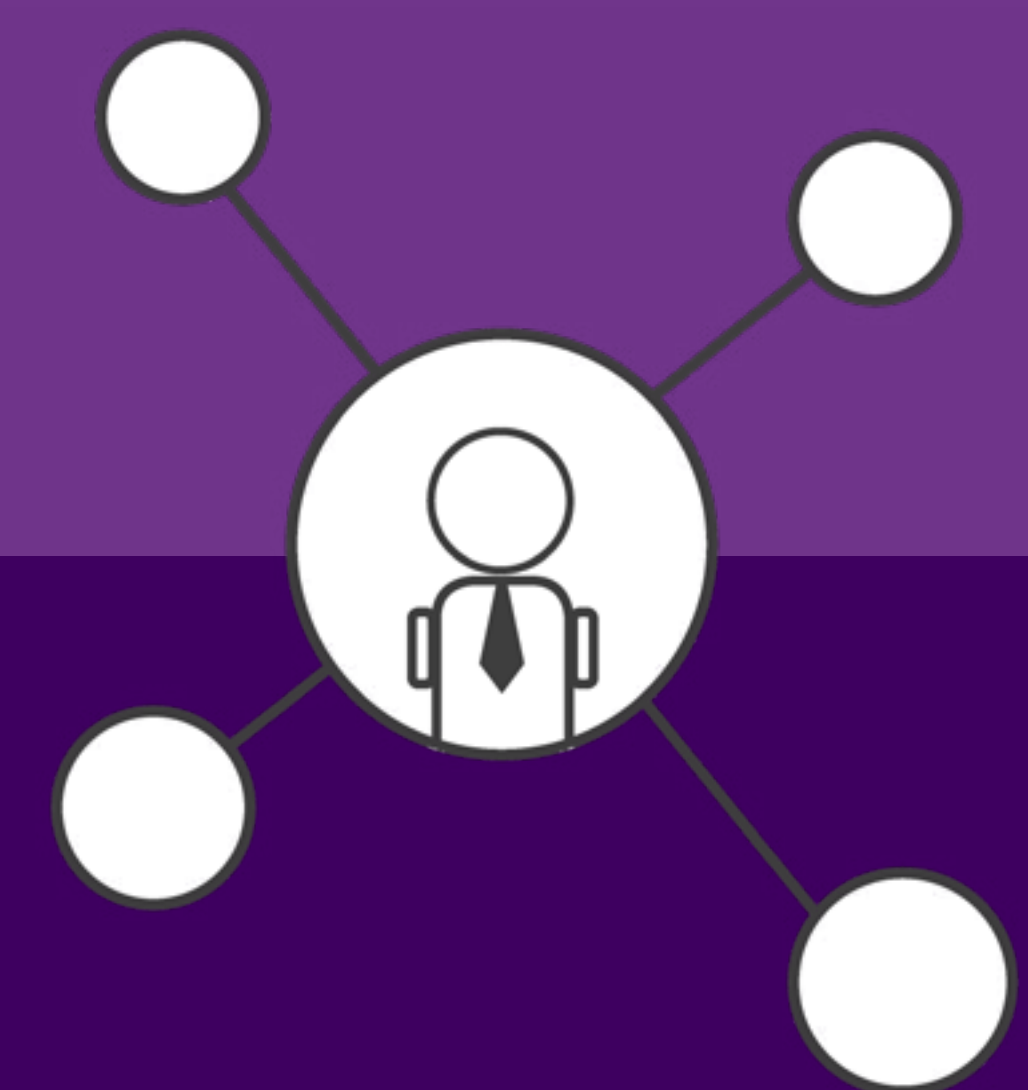
Veranstaltungen: Vorlesung

Modulprüfung: schriftlich

Schwerpunktmodul 2

Angewandte Softwaretechnologie

Praktische Umsetzung der in SM1 erworbenen Kenntnisse



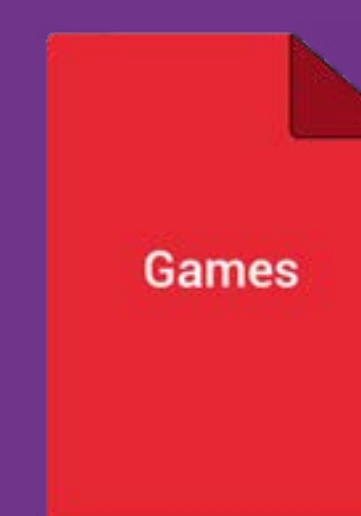
Veranstaltungen: Jahresübung

Modulprüfung: mündlich

Schwerpunktmodul 3

Verarbeitung mehrdimensionaler Daten

Allgemein methodische Teilgebiete und konkrete Technologien (noSQL Datenbanken, Game Engines, mobile devices)



Veranstaltungen: Hauptseminar, Übung, Kolloquium

Modulprüfung: kombiniert

Zusätzlich zu diesen Hauptmodulen sind 2 Ergänzungsmodule zu wählen.
Mehr Informationen finden Sie im Modulhandbuch.

Ergänzungsmodul 1a
Künstliche Intelligenz

Ergänzungsmodul 1b
Digital Humanities

Ergänzungsmodul 1c
Medienkulturwissenschaft im Projekt

Ergänzungsmodul 1d
Medienhistorieografie

Ergänzungsmodul 1e
Forschungsdiskurs der aktuellen
Medienkulturwissenschaften

Dieser Masterstudiengang ist als Projektstudiengang angelegt, zu dem parallel medienkulturwissenschaftliche Module zu belegen sind.